

Obsah

Kapitola 1 Základy

Co je QuarkXPress?	1
Stavební bloky QuarkXPressu	1
Jedno nebo druhé	3
Tiskové sestavy a webové sestavy	5
Obrazovka QuarkXPressu: Mac OS X ...	6
Popis obrazovky QuarkXPressu v Mac OS X	7
Popis obrazovky QuarkXPressu ve Windows	9
Dialogy	14
Karty dialogů	15
Paleta Tools (Nástroje)	16
Paleta Measurements (Měřítka)	18
Paleta Page Layout (Řazení stránek) ...	20
Paleta Style Sheets (Předlohy stylu) ...	20
Paleta Colors (Barvy)	20
Paleta Synchronized Text (Synchronizovaný text)	21
Paleta Trap Information (Soutisk)	21
Paleta Lists (Seznamy)	22
Paleta Layers (Vrstvy)	22
Paleta Profile Information (Informace o profilu)	23
Paleta Hyperlinks (Hypertextové odkazy) ...	23
Paleta Index (Rejstřík)	24
Paleta XML Workspace (Pracovní prostor XML)	25
Paleta Placeholders (Zástupný text) ...	26
Paleta Sequence (Sekvence)	27
Paleta Find/Change (Hledat/zaměnit) ..	27
Paleta knihovny	28

Paleta knihy	28
Rozšíření QuarkXPressu pomocí doplňků	29
Měrné jednotky	30
Pica a body	30
Operátory v textových polích	30
Předvolby (stručný popis)	31
Příklady předvoleb	31
Místní nabídky	32

Kapitola 2 Zaciname

Zaciname	33
Jak spustit QuarkXPress v systému Mac OS X	33
Jak spustit QuarkXPress v systému Windows	33
Projekty a sestavy	34
Ukládání souborů	38
Jak uložit dosud neuložený soubor	38
Jak opakovaně uložit soubor	40
Jak uložit novou verzi souboru	40
Jak vytvořit šablonu	41
Jak se vrátit k poslední uložené verzi	41
Práce se sestavami	42
Jak přidat novou sestavu	42
Jak sestavy duplikovat	43
Jak mezi sestavami přepínat	43
Jak sestavy vymazat	43
Otevírání souborů	44
Jak otevřít projekt QuarkXPressu z aplikace	44

Jak znovu otevřít nedávno otevřený a uložený soubor	44
Jak otevřít soubor QuarkXPressu pomocí programu Finder nebo Průzkumníka Windows	45
Jak převést soubor z předchozí verze QuarkXPressu do verze 6.0	45
Co se může stát při otevření souboru ..	45
Neodpovídající předvolby	45
Chybějící písma	46
Chybějící profily	46
Chybějící obrázky	47
XTensions Manager (Správce doplňků)	47
Změna vlastností sestavy	48
Jak změnit velikost stránky sestavy	48
Zavírání souborů	49
Jak uzavřít soubor	49
Jak uzavřít všechny otevřené soubory QuarkXPressu	49
Jak ukončit aplikaci	49
Přidání specifikací	50
Jak přidat specifikace z jednoho projektu do druhého	50
 Kapitola 3 Nastavení zobrazení	
Změna měřítka zobrazení	53
Jak změnit zvětšení pomocí nabídky Zobrazit nebo pole procent	53
Jak změnit zvětšení pomocí klávesové zkratky	54
Pohyb po projektu	55
Jak přepínat mezi sestavami	55
Jak posunovat sestavu v jejím okně pomocí myši	55
Jak posunovat sestavu v jejím okně pomocí šipek, posuvníků a jezdců	56
 Jak se pohybovat v sestavě pomocí rozšířené klávesnice	
Jak přejít na určitou stránku pomocí příkazu	57
Jak přejít na určitou stránku pomocí palety Page Layout (Řazení stránek)	57
Jak přejít na určitou stránku pomocí nabídky nebo dialogu	57
Jak uspořádat oknaprojektů	58
Jak aktivovat otevřený projekt	58
Odvolávání úprav	59
Jak odvolat akci zkratkou nebo tlačítkem	60
Jak odvolat akci pomocí nabídky	61
Jak znovu provést odvolané úpravy	62
 Kapitola 4 Zadávání textu	
Jak na stránku dostanete text?	63
Jak vytvořit textový rámeček	63
Jak ručně změnit velikost textového rámečku	64
Jak změnit textový rámeček pomocí palety Measurements (Měřítka)	64
Jak manuálně přesunout textový rámeček	65
Jak umístit textový rámeček nebo jiný objekt do správné polohy pomocí palety Measurements (Měřítka)	65
Práce s textem	66
Jak zadat text	66
Co znamená značka přeplnění textu? ..	66
Jak zvýraznit text	67
Jak odstranit text	68
Jak vytvořit přímou cestu pro text	68
Jak odstranit libovolný objekt	69
Jak přerovnat text pomocí schránky	69
Jak přetáhnout text	70
Práce s textovými rámečky	71
Jak změnit nastavení Od okrajů rámu	71

Jak v sestavě pro Web vytvořit hypertextový odkaz z jedné stránky na jinou	342	Co nelze dělat s formuláři	361
Jak vytvořit cíl odkazu pomocí dialogu Hyperlinks (Hypertextové odkazy)	343	Další nástroje formuláře	361
Ostatní tlačítka v dialogu Hyperlinks (Hypertextové odkazy)	343	Jak vytvořit ovládací prvek textového pole nebo hesla	362
Jak vytvořit styl textu hypertextového odkazu	344	Jak změnit měřítko ovládacího prvku	364
Jak změnit barvu ikony odkazu v dokumentu pro sestavu pro Web	344	Jak přesunout ovládací prvek	364
Jak změnit barvu ikony odkazu v dokumentu nebo hypertextového odkazu při exportu do PDF	344	Jak smazat ovládací prvek	364
Tvorba obrázkových map	345	Jak vytvořit tlačítko Submit nebo Reset	365
Jak vytvořit obrázkovou mapu s URL odkazem	345	Jak vytvořit tlačítko Submit pomocí obrázku	366
Jak upravit obrázkovou mapu	348	Jak vytvořit ovládací prvek místní nabídka nebo seznam	368
Graficky aktivní tlačítka	349	Jak vytvořit skupinu nabídky	370
Jak vytvořit graficky aktivní tlačítko	349	Jak vytvořit ovládací prvek pro výběr souboru	371
Jak si prohlédnout graficky aktivní tlačítko	350	Jak vytvořit výběrové tlačítko nebo zatržítko	372
Jak upravit graficky aktivní tlačítko	350	Meta značky	374
Jak z objektu odstranit akci přeběhu myši	351	Jak vytvořit sadu meta značek	374
Jak zobrazit náhled obrázkové mapy nebo graficky aktivního tlačítka	351	Jak upravit sadu meta značek	376
Tvorba kaskádových nabídek	352	Jak připojit sadu meta značek k stránce WWW	376
Jak vytvořit skupinu nabídek	352	Jak přidat sadu meta značek	376
Jak připojit kaskádovou nabídku k objektu	355	Kapitola 20 Knihovny	
Jak si prohlédnout kaskádové nabídky	356	Použití knihoven	377
Jak upravit stávající kaskádovou nabídku	356	Jak vytvořit knihovnu	377
Jak odstranit položku z kaskádové nabídky	356	Jak vložit objekt do knihovny	378
Tvorba formulářů	357	Jak otevřít existující knihovnu	379
Jak vytvořit rámeček formuláře	357	Cesty k obrázkům	379
Jak vybrat volby do rámečku formuláře	358	Jak použít objekt z knihovny	379
Jak určit výchozí rozměry rámečku formuláře	360	Jak pojmenovat objekt knihovny	380
Co lze dělat s formuláři	360	Jak zobrazit objekty podle jmenovky	380
		Jak skrýt objekty se stejnou jmenovkou	380
		Jak vymazat objekt z knihovny	380

Kapitola 21 Synchronizace

Synchronizovaný text	381
Co je synchronizovaný text?	381
Jak přidat novou položku synchronizovaného textu	382
Jak vložit synchronizovaný text do sestavy	383
Jak přejmenovat položku synchronizovaného textu	384
Jak zrušit synchronizaci jedné instance	384
Jak zrušit veškerou synchronizaci jedné položky	385
Jak odstranit položku synchronizovaného textu	386

Kapitola 22 Knihy

Knihy, seznamy a rejstříky	387
Vytváření knih	388
Jak vytvořit knihu	388
Jak přidat do knihy kapitoly	389
Jak změnit pořadí kapitol	390
Jak odstranit kapitolu z knihy	390
Sloupec Stav	391
Jak upravit hlavní soubor	391
Číslování stran v knize	392
Jak vytisknout kapitoly knihy	393
Jak nastavit jinou kapitolu jako hlavní	393
Seznamy (Lists)	394
Tvorba nové definice seznamu z projektu	394
Jak zobrazit náhled a vytvořit seznam sestavy	397
Jak vytvořit definici seznamu pro knihu	398
Jak vytvořit seznam pro soubor knihy	399
Jak zkontrolovat seznam	400
Rejstřík	401
Jak označit text v sestavě pro rejstřík	402
Jak upravit položku rejstříku	405
Jak přidat do rejstříku slovo, které již bylo vyz- načeno	405

Jak vytvořit odkaz na položku rejstříku	406
Jak nastavit předvolby rejstříku	406
Jak sestavit rejstřík	407

Kapitola 23 Předvolby

Začínáme	409
Dialog Předvolby	409
Další druhy předvoleb	410
Předvolby aplikace	411
Zobrazení	411
Ovládání	412
Uložit	413
Odvolávání	414
Doplňky	414
Seznam souborů	415
Výchozí cesta	415
Podrobný náhled	416
Browsers (Prohlížeče)	417
PDF	418
Zlomek/cena	419
Předvolby Sestavy pro tisk nebo Sestavy pro Web	420
Všeobecné	
Míry	422
Odstavec	423
Typografické	424
Nástroje	425
Layers (Vrstvy)	426
Spravování doplňků	427
Jak zapnout a vypnout doplňky nebo filtry	427
Jak vytvořit sadu doplňků	428
Jak uložit sadu doplňků jako samostatný soubor	429
Správa barev	430
Co je to správa barev?	430
Barva v QuarkXPressu	431
Jak zapnout správu barev	432
Jak používat paletu Informace o profilu	434

Jak zapnout správu barev při importu obrázku	435	Jak sbalit výstup	456
Jak zahrnout nebo vyloučit profily v QuarkXPRESSU	436	Jak vytvořit formulář žádosti o výstup	457
Správa písem	437	Typy pro práci s osvitovou jednotkou	458
Používání písem ve Windows 2000/XP	437	Typy pro vytvoření výtažků barev	459
Používání písem v Mac OS X	437	Soutisk barev	460
Správa písem ve Windows a Mac OS X	438	Kdy soutisk nepoužívat	460
Kapitola 24 Tisk		Kdy soutisk používat	460
Tisk souborů	439	Jak nastavit předvolby soutisku celé sestavy	461
Jak vytisknout sestavu pro tisk na postscriptové tiskárně	439	Jak vybrat hodnoty soutisku barvy (Soutisk barvy)	464
Nastavení stránky	442	Jak vybrat hodnoty soutisku objektu (paleta Soutisk)	466
Systémová tiskárna	443	Soutisk písma	467
Která strana?	444	Soutisk rámu	467
DeviceN	444	Soutisk importovaných obrázků	467
Neměnit	445	Kapitola 25 Formát XML	
Tisk webových sestav	445	Základy XML	469
Uložení nastavení	446	Formát XML a DTD	471
Jak tisknout automaticky po částech	446	Začínáme s formátem XML	471
Jak vytvořit nebo upravit tiskový styl	447	Klíčové součásti souboru DTD	472
Jak potlačit tisk obrázku	448	Jak vytvořit jednoduchý soubor DTD	473
Jak potlačit tisk všech obrázků	448	Jak vytvořit soubor XML	476
Jak potlačit tisk objektu	448	Jak otevřít existující soubor XML	476
Jak potlačit tisk vrstvy	448	Jak vytvořit pravidla značení	477
Jak změnit polotónování použité QuarkXPRESSU	449	Jak uložit soubor XML	478
Co je PPD?	450	Jak zobrazit náhled dokumentu XML	479
Jak používat Správce PPD	450	Jak upravit strukturu XML	479
Jak přidat PPD do seznamu Správce PPD	451	Jak uzavřít soubor XML	480
Export souborů	452	Jak označit obsah v sestavě QuarkXPRESSU	480
Jak vytvořit postscriptový soubor (Mac OS X)	452	Jak odstranit obsah prvku	481
Jak vytvořit postscriptový soubor (Windows)	452	Jak označit řetěz, který používá více předloh stylu	482
Jak sestavu uložit jako soubor PDF	453	Jak označovat více rámečků s popisky	483
Jak uložit stránku do souboru ve formátu EPS	454	Jak přerušit spojení mezi prvkem a jeho obsahem	484
		Tvorba sekvencí	485
		Jak vytvořit novou sekvenci	485

Jak přejmenovat sekvenci nebo libovolný objekt v seznamu	486	Přechod k objektu v sestavě	488
Jak přesunout objekt do jiné pozice v seznamu	486	Jak synchronizovat obsah souboru QuarkXPressu s objekty v sekvenci	488
Jak přidat objekt do sekvence	486	Příloha A	
Jak označit sekvenci	487	Speciální znaky	489
Jak označit více rámečků s popisky jedním prvkem	487	Příloha B	
		Klávesové zkratky	497

Jak použít v textovém nebo obrazovém rámečku rám	72	Mazání stránek	87
Obrázky rámu	73	Jak smazat stránky pomocí dialogu ...	87
Jak vytvořit průhledný textový rámeček	74	Jak smazat stránky pomocí palety Page Layout (Řazení stránek)	87
Jak posunout text v rámečku směrem dolů	75	Přeskupení stránek	88
Jak zkosit text	75	Jak přeskupit stránky v pohledu Thumbnails (Miniatury)	88
Jak otočit textový rámeček pomocí palety Measurements (Měřítka)	76	Jak přeskupit stránky pomocí palety Page Layout (Řazení stránek)	88
Jak otočit textový rámeček pomocí nástroje Rotation (Otáčení)	76	Zretezení/zrusení zretezení textových objektu	89
Jak převrátit text	76	Jak ručně zřetěžit rámečky nebo cesty ..	89
Jak zalomit text podle jiného objektu ..	77	Jak zrušit řetěžení rámečků nebo cest	90
Jak změnit svislé zarovnání	78	Jak odstranit textový objekt z řetězce, který se má zachovat	91
Jak změnit počet sloupců pomocí palety Measurements (Měřítka)	79	Jak zrušit řetěžení textového objektu v řetězci a zachovat objekt a řetěz	91
Jak změnit sloupec nebo mezeru mezi sloupci pomocí dialogu	79	Prace s bloky textu	92
Jak uložit text jako soubor textového procesoru	80	Jak vyplnit textový rámeček nepodstatným textem	92
Kapitola 5 Tok textu		Jak vytvořit nebo upravit sadu Jabberwocky	92
Přidávání stran	81	Jak použít příkaz Line Check (Kontrola řádků)	93
Jak zapnout automatické vkládání stránek	81	Jak vložit příkaz „pokračování na“	94
Jak importovat text	82	Jak vložit příkaz „pokračování z“	94
Vypnutá volba Auto Page Insertion (Vkládání stránek)	83	Jak přetažením zkopírovat stránky z jednoho projektu do jiného	95
Zapnutá volba Auto Page Insertion (Vkládání stránek)	83	Jak očíslovat oddíl souboru	96
Jak přidat stránky pomocí dialogu	84	Použití znaku Další rámeček a Další sloupec	97
Jak vkládat stránky pomocí palety Page Layout (Řazení stránek)	85	Umístění jednoho záhlaví nad dva sloupce	98

Kapitola 6 Formáty

Základy formátování	99
Jak odsadit celý odstavec	100
Jak odsadit první řádek odstavce	101
Jak změnit proklad v odstavci pomocí palety Measurements (Měřítka)	102
Jak změnit proklad v odstavci pomocí klávesnice	103
Jak změnit proklad v odstavci pomocí dialogu	103
Jak změnit vodorovné zarovnání	104
Jak zalomit řádek bez vytvoření nového odstavce	105
Jak přidat mezeru mezi odstavci	106
Jak udržet odstavce pohromadě	107
Jak zabránit výskytu sirotků a vdov	107
Formátovací tipy a triky	108
Jak vytvořit předsazení pomocí karty Formáty	108
Jak vytvořit předsazení pomocí znaku zářáčky	109
Jak odstranit znak zářáčky	109
Jak automaticky vložit iniciálu	110
Jak ručně změnit velikost automatické iniciály	111
Jak provést vyrovnání vedle iniciály	111
Jak odstranit automatickou iniciálu	111
Jak vložit linku odstavce	112
Jak zarovnat text podle sítě	115
Jak kopírovat formáty ve stejném článku	116
Používání dělení	117
Jak vytvořit nebo upravit dělení a výplňky	117
Jak použít dělení a výplňky	119
Jak zadat výjimky dělení	120

Kapitola 7 Typografie

Základy typografie	121
Jak změnit velikost písma pomocí palety Měřítka	121
Jak změnit velikost písma pomocí klávesnice	121
Jak změnit písmo	122
Nastavení stylu písma	123
Vyrovnaní a postrkání	124
Jak provést ruční vyrovnání nebo postrkání pomocí palety Měřítka	124
Jak odstranit vyrovnání a postrkání mezer mezi slovy	125
Jak provést vyrovnání nebo postrkání pomocí klávesnice	125
Jak používat editor vyrovnání	126
Typografické tipy a triky	127
Jak nastavit měřítko písma pomocí dialogu	127
Jak změnit vodorovné nebo svislé měřítko pomocí klávesnice	128
Jak interaktivně nastavit měřítko písma	128
Jak svisle posunout písmo pomocí dialogu	129
Jak svisle posunout písmo pomocí klávesnice	129
Jak zapnout volbu Typografické	130
Jak vložit jeden znak písma Zapf Dingbat nebo Symbol	131
Zvláštní znaky v jiných písmech	131
Přesahující interpunkce	132
Doladění textu	132
Inverzní písmo	133
Rovné pomlčky	133
Tečka, tečka, tečka	133

Zlomky	134	Jak změnit styl jednoho okraje nebo mřížky pomocí podnabídek	152
Písmo pro tiskové výstupy	135	Zvolení předvoleb nástroje Tabulky ..	153
Pisma pro WWW	136	Jak vybrat předvolby nástroje Tabulka	153
Kapitola 8 Tabulky a tabulátory		Konvertování tabulek	154
Tabulky a tabulátory	137	Jak převést tabulku na běžný text	154
Tvorba tabulek	138	Jak převést tabulku na skupinu	155
Jak vytvořit prázdnou textovou tabulku	138	Jak exportovat celou tabulku jako obrázek	155
Jak zřetězit všechny buňky v tabulce ..	139	Jak při exportu rastrovat obsah buňky	156
Jak v tabulce změnit posloupnost řetězení nebo přecházení	140	Nastavení tabulátoru	157
Jak vytvořit tabulku z existujícího textu	141	Jak vložit tabulátory do textu	157
Jak vytvořit obrázkovou tabulku	142	Jak nastavit vlastní zarážky tabulátoru	158
Jak editovat obsah buňky v tabulce	143	Jak upravit nebo odstranit vlastní zarážky tabulátoru	160
Vytvarování tabulek	144	Kapitola 9 Obrázky	
Jak změnit velikost sloupce nebo řádku tažením	144	Základy obrázků	161
Jak změnit velikost sloupce nebo řádku zadáním hodnot	145	Jak vytvořit obrázkový rámeček	161
Jak nastavit stejné rozměry sloupců nebo řádků	145	Jak importovat obrázek	162
Jak změnit obsah buňky (obrázek, text nebo žádný)	146	Formáty, které můžete importovat	163
Jak změnit velikost celé tabulky	147	Obrázky existují ve dvou základních verzích	163
Jak přidat do tabulky sloupce nebo řádky	148	Výběr správného rozlišení rastrového obrázku	164
Jak odstranit řádek nebo sloupec z tabulky	149	Zvětšit nebo zmenšit?	165
Jak sloučit buňky	150	Volby náhledu EPS	165
Jak rozdělit buňky	150	Změna velikosti a pozice obrázkových rámečků	167
Změna stylu tabulek	151	Jak ručně změnit měřítko obrázkového rámečku	167
Jak změnit styl ohraničení a linek mřížky pomocí dialogu	151	Jak změnit měřítko obrázkového rámečku pomocí palety Měřítka	167
Jak změnit styl ohraničení nebo linek mřížky pomocí podnabídek	152	Jak odstranit obrázkový rámeček	168
		Jak přesunout obrázkový rámeček ručně ..	168

Jak přemístit obrázkový rámeček pomocí palety Measurements (Měřítka)	169
Jak vytvořit spadávku	169
Umístění obrázků do rámečků	170
Jak změnit měřítko obrázku	170
Jak přizpůsobit obrázek rámečku	171
Jak změnit měřítko obrázku a jeho rámečku	171
Jak oříznout obrázek jeho přesunutím v rámečku	172
Jak oříznout obrázek změnou velikosti jeho rámečku	172
Jak přizpůsobit rámeček obrázku	172
Jak odstranit obrázek (a zachovat rámeček)	172
Tipy a triky pro obrázky	173
Jak otočit obrázek s rámečkem pomocí palety Measurements (Měřítka)	173
Jak otočit obrázek s rámečkem pomocí nástroje Rotation (Otáčení)	173
Jak otočit obrázek (ne rámeček)	174
Jak zkosit obrázek i s rámečkem	175
Jak použít u obrázku v odstínech šedi vlastní nastavení kontrastu	176
Jak převrátit obrázek	178
Aktualizování obrázků	179
Jak vybrat nastavení importu pro změněné obrázky	179
Jak aktualizovat obrázky pomocí dialogu Usage (Použití)	180
Podrobný náhled	181
Jak zapnout podrobný náhled pro vybrané obrázky	181
Jak vypnout podrobný náhled u vybraných obrázků	182
Jak dočasně zrušit podrobné náhledy	182
Kapitola 10 Práce s víceobjekty	
Výběr a odznačení výběru objektů	183
Jak vybrat více objektů	183
Jak zrušit výběr více objektů	183
Jak vybrat všechny objekty na stránce nebo archu	183
Seskupování objektů	184
Jak seskupit objekty	184
Jak přesunout objekt ve skupině	184
Jak odstranit objekt ze skupiny	184
Jak vyjmout objekt ze skupiny	185
Jak změnit velikost celé skupiny	185
Jak zrušit skupinu objektů	185
Jak uzamknout objekt	186
Hromadná tvorba	186
Jak duplikovat objekt	186
Jak rozmnožit objekty	187
Jak změnit měřítko, otočit nebo zkosit objekt pomocí příkazu Super Step and Repeat (Super rozmnožit)	188
Jak kopírovat objekt mezi projekty pomocí přetažení	191
Jak zkopírovat a vložit objekt mezi stránkami, sestavami nebo projekty	192
Jak vyjmout nebo zkopírovat obsah (obrázek nebo text) mezi stránkami, sestavami nebo projekty	192
Co není inteligentní mezera	192
Co je inteligentní mezera	192
Umísťování objektů	193
Jak zarovnat objekty	193
Jak rozmístit objekty	194
Jak vybrat objekt, který se nachází za jiným objektem	195
Jak přesunout objekt, který je pod jinými objekty	195
Jak přesunout objekt dopředu nebo dozadu	196

Ukotvení objektů	197
Jak ukotvit objekt k textu	197
Jak znovu zarovnat ukotvený objekt	198
Jak ukotvený objekt přesunout na jiné místo	198
Jak posunout ukotvený objekt zarovnaný k účaři	199
Jak změnit velikost ukotveného objektu	199
Jak odstranit ukotvený objekt	199
Jak vytvořit neukotvenou kopii ukotveného objektu	199
Použití vodítek	200
Jak ručně vytvořit vodítka	201
Jak ručně odstranit vodítka	201
Jak vytvořit vodítka pomocí správce vodítek	202
Jak odstranit, zamknout nebo odemknout vodítka pomocí správce vodítek	203
Převádění objektů	204
Jak převést tvar objektu	204
Jak převést obsah objektů	205
Designové tipy pro internet a tisk	206

Kapitola 11 Obrazky a text

Obrázky a text	207
Jak vytvořit průhledný textový rámeček	207
Jak zalomit text kolem objektu	208
Co je ořezová cesta?	209
Obtěkání vs. oříznutí v kostce	210
Jak vytvořit ořezovou cestu	211
Obtěkání a oříznutí: jak pracují společně ..	215
Jak zalomit text kolem obrázku	216
Jak změnit tvar obtěkání nebo ořezové cesty ..	217
Jak zalomit text uvnitř skrytého obrázku ..	218

Kapitola 12 Linky

Kreslení linek	219
Jak nakreslit vodorovnou nebo svislou linku ..	219
Jak nakreslit rovnou linku pod libovolným úhlem	219
Změny linek	220
Jak změnit tloušťku linky pomocí klávesnice ..	220
Jak změnit druh linky pomocí palety Měřítka	220
Jak ručně zkrátit nebo prodloužit linku ..	221
Jak prodloužit nebo zkrátit linku pomocí palety Measurements (Měřítka)	221
Jak manuálně přesunout linku	221
Jak změnit úhel linky	222
Jak změnit polohu linky pomocí palety Measurements (Měřítka)	222
Vytváření linek	223
Jak vytvořit nebo upravit linky	223
Jak porovnat dva druhy linek	225
Jak změnit barvu jednoduché nebo dvojitě linky	226

Kapitola 13 Předlohy stylu

Tvorba a použití předloh stylu	227
Jak snadno vytvořit předlohu stylu	228
Jak použít předlohu stylu	230
Lokální formátování	230
Jak vytvořit předlohu stylu kopírováním ..	231
Jak vytvořit předlohu stylu od začátku	231
Jak upravit předlohu stylu	232
Použití předloh stylu na příkladu	234
Jak začlenit textovou předlohu stylu do odstavcové předlohy stylu	235
Jeden stupeň oddělení: seznam Based On (Podle)	236

Přiřazení nebo úprava předloh stylu pomocí palety Find/Change (Hledat/zaměnit)	236
Co je to Normální?	237
Přidání předloh stylu	237
Jak odstranit předlohu stylu	238
Jak odstranit všechny nepoužívané předlohy stylu	239
Jak porovnat dvě předlohy stylu	240

Kapitola 14 Předlohy stránek

Použití předloh stránek	241
Přepínání mezi zobrazením předlohy stránky a stránky sestavy	242
Jednostránkové a dvostránkové dokumenty	243
Jak upravit netisknutelná vodítka okrajů a sloupců	243
Jak automaticky číslovat stránky	244
Jak upravit předlohu stránek	246
Jak použít předlohu stránek na stránku sestavy	247
Zachovat nebo odstranit změny?	248
Jak to ještě více zkomplikovat	249
Případ 1	249
Případ 2	249
Případ 3	250
Případ 4	251
Jak duplikovat předlohu stránek	252
Jak vytvořit novou, prázdnou předlohu stránek	252
Jak odstranit předlohu stránek	253
Jak vytvořit vlastní automatický textový rámeček	254

Kapitola 15 Barvy

Tvorba barev	255
Barvy v tištěných dokumentech	255
Barvy pro Web	256

Jak vytvořit přímou barvu pro tištěný výstup	257
Jak vytvořit výtazkovou barvu pro tištěný výstup	258
Jak vytvořit barvu duplikací existující barvy	259
Jak upravit barvu CMYK nebo RGB	260
Jak vytvořit míchanou barvu	261
Jak vytvořit internetovou barvu	262
Jak odstranit nebo globálně nahradit barvu	263

Používání barev264

Jak změnit barvu textu	264
Jak změnit barvu pozadí objektu	265
Jak změnit barvu obrázku	266
Jak změnit barvu linky nebo cesty s textem	266
Jak změnit barvu rámu	267
Jak změnit barvu mezery v lince, rámu nebo cestě s textem	267
Jak změnit barvu pozadí buněk tabulce	268
Jak změnit barvu pozadí rámečku tabulky	269
Jak změnit barvu rámu tabulky	269
Jak změnit barvu linek kolem buněk	270
Jak změnit barvu pomocí přetažení	272
Jak použít prolnutí u rámečku nebo buňky tabulky	273

Kapitola 16 Vrstvy

Základy práce s vrstvami	275
Jak vytvořit vrstvu	276
Jak vytvořit objekt ve vrstvě	276
Jak zjistit, ve které vrstvě se objekt nachází	277
Jak označit všechny objekty ve vrstvě	277
Jak přesunout objekt do jiné vrstvy	278
Jak zkopírovat objekt do jiné vrstvy	278
Jak duplikovat vrstvu ve stejné sestavě	279
Jak zkopírovat objekt se svojí vrstvou mezi projekty	279

Jak změnit pořadí vrstev	280
Jak změnit název nebo barvu vrstvy	280
Skrývání vrstev	281
Jak skrýt nebo zobrazit jednotlivé vrstvy	281
Jak skrýt nebo zobrazit všechny vrstvy v sestavě	281
Jak skrýt všechny vrstvy kromě jedné	281
Jak znovu zobrazit všechny vrstvy	281
Zamykání vrstev	282
Jak uzamknout nebo odemknout jednu vrstvu	282
Jak uzamknout všechny vrstvy kromě jedné	282
Jak uzamknout nebo odemknout všechny vrstvy	282
Mazání vrstev	283
Jak vymazat jednu nebo více vrstev	283
Jak odstranit všechny vrstvy, které neobsahují žádné objekty	283
Jak sloučit vrstvy	284
Jak zabránit výstupu vrstvy	284
 Kapitola 17 Hledání a záměna	
Zpracování textu v aplikaci	
QuarkXPress	285
Kontrola pravopisu	286
Jak vytvořit pomocný slovník	286
Jak otevřít existující pomocný slovník	286
Jak zkontrolovat pravopis slova, výběru, článku nebo sestavy	287
Jak editovat pomocný slovník	289
Hledat/zaměnit	290
Jak nalézt a zaměnit mezery, znaky, předlohy stylu nebo atributy	290
Nastavování předlohy stylu pomocí Hledat/Zaměnit	293
Jak nalézt a změnit pouze písma	294

Kapitola 18 Bézierovy objekty

Základy	295
Nastavení Bézierových objektů na paletě Měřítka	296
Nástroje pro práci s Bézierovými objekty	296
Klávesové zkratky pro práci s Bézierovými objekty	297
Klávesové zkratky při kreslení cesty	297
Kreslení Bézierových objektů	298
Jak nakreslit Bézierovu linku nebo cestu s rovnými úseky	298
Jak nakreslit Bézierův obrázkový rámeček nebo textový rámeček s rovnými stranami	298
Jak nakreslit rámeček nebo text podél cesty od ruky	299
Jak vymazat Bézierův objekt	299
Jak nakreslit zakřivený úsek spojený symetrickými body	300
Jak nakreslit zakřivené úseky spojené pomocí rohových bodů	301
Jak převést hladký nebo symetrický bod na rohový	301
Jak převést standardní rámeček nebo linku na Bézierův rámeček nebo linku	302
Jak nakreslit hvězdicový obrázkový rámeček	303
Změna tvaru Bézierových objektů	304
Jak přidat nebo odstranit bod	304
Jak přemístit bod	305
Jak přesunout celý Bézierův objekt	305

Jak změnit tvar křivky přesunutím řídicích uzlů	306
Jak zrušit jeden uzel křivky	307
Jak obnovit zrušené uzly na křivce ...	307
Jak změnit tvar úseku přetažením	308
Jak přerušit linku pomocí nástroje Nůžky	308
Jak převést zakřivený úsek na rovný úsek nebo naopak	309
Jak změnit druh bodu	310
Jak změnit měřítko celého Bézierova rámečku, linky nebo textu podél cesty ...	311
Jak sloučit dva nebo více objektů	312
Průnik	312
Sjednocení	312
Rozdíl	312
Obrácený rozdíl	312
Vyloučení	313
Kombinace	313
Spojit koncové body	313
Jak převést textové znaky na Bézierův obrázkový rámeček	314
Jak rozdělit sloučený objekt nebo objekt vzniklý převodem textu na rámeček ...	315
Jak převrátit objekt	316
Tvorba Bézierova textu podél cesty ...	317
Jak převést linku na text podél cesty ...	317
Další možnosti použití textu podél cesty	318
Jak změnit orientaci textu na zakřivené cestě	319
Jak posunout nahoru nebo dolů text vůči své cestě	320

Kapitola 19 Sestavy pro Web

Tvorba webových sestav	321
Jak vytvořit sestavu pro Web	323
Jak přidat stránky do sestavy pro Web	324
Jak přejít v sestavě pro Web na další stránku	324
Jak změnit vlastnosti existující stránky WWW	325
Jak převést textový rámeček na rastrovou grafiku	326
Jak vybrat formát internetové grafiky u obrázkového souboru	326
Více o formátech exportu	328
GIF	329
JPEG	329
Jak přidat objekty na stránku WWW přetažením	331
Jak uložit projekt pro Web	331
Náhled a export sestav pro Web	332
Jak nastavit předvolby prohlížeče	332
Jak zobrazit náhled stránky WWW v prohlížeči	333
Jak exportovat sestavu pro Web do formátu HTML	334
Tvorba hypertextových odkazů	335
Jak vytvořit hypertextový odkaz na URL ...	335
Jak vytvořit hypertextový odkaz pro existující cíl	337
Jak upravit odkaz	338
Jak vytvořit odkaz v dokumentu (kotvu) ...	338
Jak vytvořit odkaz na cíl odkazu v dokumentu	339
Jak přejmenovat odkaz v dokumentu	339
Jak zrušit hypertextový odkaz	340
Jak smazat cíl nebo odkaz v dokumentu ...	341
Jak přejít k cíli hypertextového odkazu ...	341